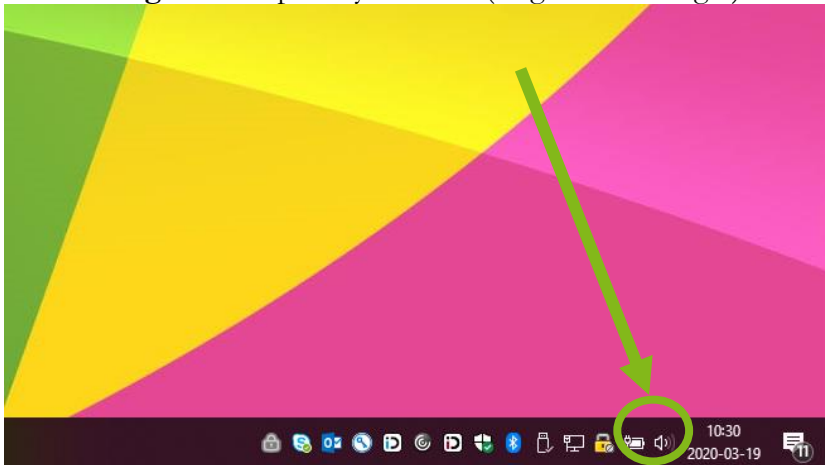


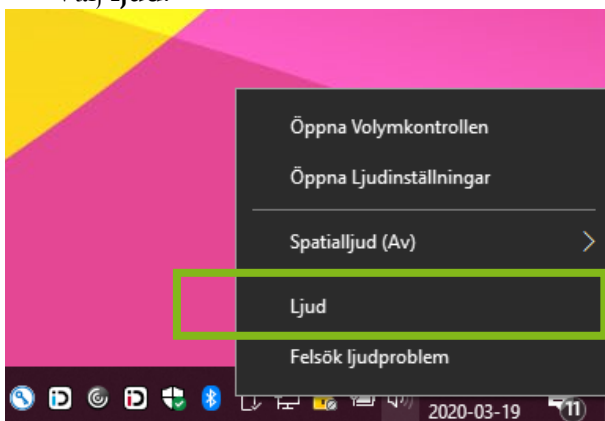
Kontroll/konfigurering av ljudinställningar för videomöte och diktering

OBS. Om diktafonen KOPPLAS IN efter Cosmic är startat behöver Cosmic startas om för att garantera att diktafonen fungerar som den ska (annars finns risk att man spelar in diktat med annan mikrofon eller att det inte blir något ljud alls).

- Högerklicka på volymikonen (längst ner till höger).



- Välj ljud.

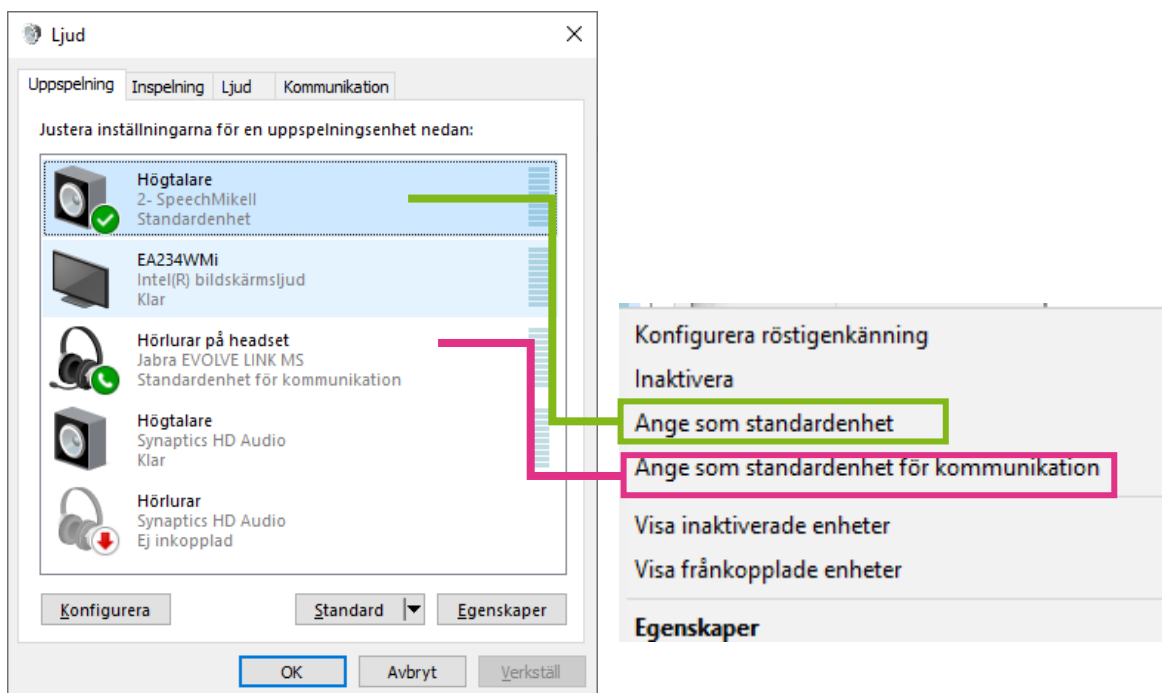


OBS! Enheterna måste vara inkopplade för att göra nedan Kontroll/konfiguration.

Kontroll/konfiguration av diktafon/headset (uppspelningsenhet)

- **Välj fliken uppspelning.** Här ser man vilka enheter eller högtalare som används för att spela upp ljud. Använder man diktafon är det önskvärt att standardljud kommer från denna, men att kommunikationsljud såsom Skype kommer från exempelvis hörlurar.
- **Högerklicka på *Högtalare*. Välj *Ange som standardenhet*.** Det ska vara en grön bock för denna.
- **Högerklicka på *Hörlurar på headset*. Välj *Ange som Standardenhet för kommunikation*.** Det ska vara en grön telefonlur för denna.

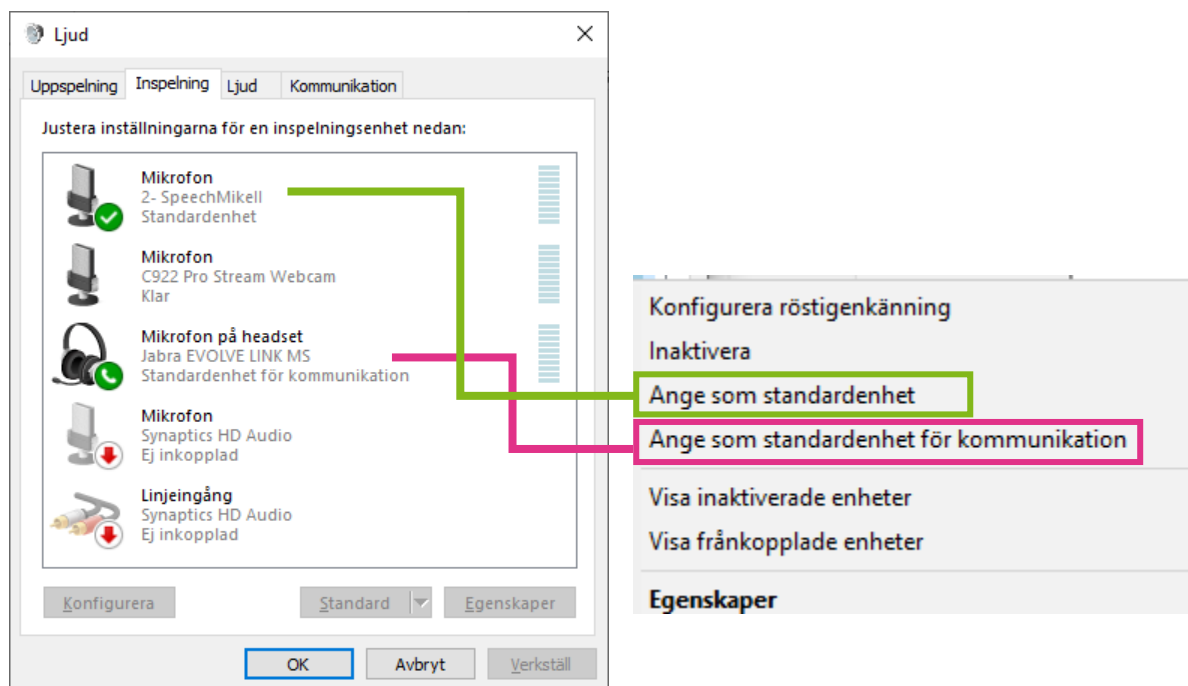
Det kan skilja lite beroende på vilken utrustning ni har, välj motsvarade utrustning. Diktafon ska vara standardenhet och Hörlurar standardenhet för kommunikation.



Kontroll/konfiguration av mikrofon (inspelningsenhet)

- **Välj fliken inspelning.** Här ser man vilka enheter eller mikrofoner som används för att spela in ljud. Använder man diktafon är det önskvärt att standardljud hämtas från denna, men att kommunikationsljud såsom Skype hämtas från exempelvis hörlurar.
- **Högerklicka på *Mikrofon*. Välj *Ange som standardenhet*.** Det ska vara en grön bock för denna.
- **Högerklicka på *Mikrofon på headset*. Välj *Ange som Standardenhet för kommunikation*.** Det ska vara en grön telefonlur för denna.

Det kan skilja lite beroende på vilken utrustning ni har, välj motsvarande utrustning. Diktafon ska vara standardenhet och headset standardenhet för kommunikation.



Gör en omstart av datorn efter att ovanstående inställningar är gjorda.