

Interpellationssvar till Suzanne Frank (M) gällande parkeringssituationen vid CLV.

Inledning

I samband med regionstyrelsens behandling av investeringsplan 2016 redovisades kortfattat parkeringsalternativ inom CLV-området och är ett av de redovisade objekten för vilket beslutsunderlag kommer att tas fram. I investeringsplanen står följande: "Parkeringsförslag bakom hus I utreds tillsammans med alternativ för utökning av befintligt parkeringshus. Vid södra järnvägsgatan kommer även planering att starta för entré/kommunikations-lösning mot den södra angöringen till resecentrum."

Frågor och svar

1. Hur ska den problematiska parkeringssituationen lösas?

En lösning av parkeringsförutsättningarna vid CLV-området består av flera delar. Förutom totala antalet platser, hur skall fördelningen vara mellan besökande och personal, vilka avgifter skall gälla och hur ser det ut i närområdet med kommunala parkeringar. För att minska användningen av egen bil till/från sjukhuset kan insatser för ett ökat resande med kollektivtrafiken ingå.

Vidare kan jag tänka mig att vi undersöker möjligheten att endast tillåta sjukhusets besökare, patienter och personal att använda parkeringshuset vid CLV.

2. Vilka initiativ har tagits med Växjö kommun för att samarbeta kring frågan?

Kontinuerlig dialog pågår på tjänstemannanivå mellan regionen (planeringschef och fastighetschef) och kommunen (stadsarkitekt och trafikplaneringschef). Ett beslut i tekniska nämnden i kommunen är att göra gatuparkeringen i lasarettets närområde tidsbegränsade till 3 timmar och därmed ökar omsättningen av dessa platser, vilka förhoppningsvis blir bättre för besökande till lasarettet. Dessutom utreder Växjö kommun en nybyggnad av p-hus inom kv Fabriken (nuvarande parkering bakom polishuset).

3. När kommer ett förslag till beslut upp på agendan?

Förslag på lösningar inom CLV-området utreds för närvarande och beräknas vara klara för beslutsunderlag i april, därmed kan de behandlas för beslut i maj-juni.

Anna Fransson (S)
Ordförande i Regionstyrelsen